

INSTITUCION EDUCATIVA SAN LUIS GONZAGA
INSTRUCTIVO DE MANEJO DE CURSOS VIRTUALES PARA ESTUDIANTES

Una primera idea sobre el aula virtual es concebirlo como algo similar al sistema de enseñanza tradicional, en el que un año lectivo consta de varias asignaturas (los cursos) estructuradas en semanas o temas que constan de varias actividades de aprendizaje. Además, como en toda educación escolar, existen dos papeles básicos, el de profesor, creador del contenido del curso, propulsor de las actividades, etc., y el de estudiante, la persona que recibirá el conocimiento, realizará las actividades propuestas y, finalmente, será evaluado.

1. ESTRUCTURA BASICA DEL AULA VIRTUAL

La estructura básica del aula virtual está conformada por los siguientes elementos:

1.2 Categorías

Las categorías son los contenedores de información de más alto nivel, están formadas por cursos y sirven para organizarlos de manera que sean más fácilmente localizables por el estudiante en la pantalla inicial de la aplicación. En el aula virtual san Luis Gonzaga existen dos grandes categorías (Primaria y Bachillerato) y dentro de ellas unas subcategorías correspondientes a cada uno de los niveles y secciones que existen para el año lectivo 2020.

1.3 Cursos

Los cursos son la parte más importante de la estructura del aula virtual, son creados por los administradores del sitio y dirigidos por los usuarios que se establezcan como profesores del curso.

Para que un estudiante, dado de alta en el sistema, pueda acceder a un curso deberá estar matriculado en él.



Una vez que un curso es creado y activado en el aula virtual, cada estudiante se debe matricular a cada uno de los cursos (asignaturas) correspondientes al grado que cursa actualmente en la institución.


1.4 Temas

La organización de un curso se lleva a cabo por temas. Al acceder a un curso, los estudiantes podrán observar una serie de bloques diferenciados que representan los temas. Cada uno de estos bloques contendrá, a partir del momento en el que el profesor las añada, distintos tipos de actividades que los alumnos deberán realizar para su evaluación.

1.5 Actividades

El aula virtual ofrece la posibilidad de añadir en cada tema distintos tipos de actividades. A continuación, se muestran aquellas que estarán disponibles en la plataforma.

Actividad o recurso	Descripción	Características
 Cuestionario	Permite la realización de exámenes de diferente tipo: respuesta múltiple, verdadero/falso, respuestas cortas y emparejamiento	<ul style="list-style-type: none">• Los cuestionarios se califican automáticamente.• Los cuestionarios pueden tener un límite de tiempo a partir del cual no estarán disponibles.• El profesor puede determinar si los cuestionarios pueden ser resueltos varias veces y si se mostrarán o no las respuestas correctas y los comentarios.
 Tarea	Permiten al profesor calificar trabajos enviados por los estudiantes.	<ul style="list-style-type: none">• Puede especificarse la fecha final de entrega de una tarea.• Los estudiantes pueden subir sus tareas (en cualquier formato de archivo) al servidor. Se registra la fecha en que se han subido.

		<ul style="list-style-type: none"> • Se permite enviar tareas fuera de tiempo, pero el profesor puede ver claramente el tiempo de retraso. • Las observaciones del profesor se adjuntan a la página de la tarea de cada estudiante y se le envía un mensaje de notificación.
Recurso digital 	Admite la presentación de cualquier contenido digital, Word, PowerPoint, Documento PDF, vídeo, sonidos, etc.	<ul style="list-style-type: none"> • Requiere que el estudiante disponga en su computador del software necesario para abrir el contenido.

2. PRIMER ACCESO AL AULA VIRTUAL

La primera vez que acceda al aula virtual, debe matricularse a cada uno de los cursos disponibles para el grado que está cursando actualmente en la institución. Para matricularse a un curso, siga estos pasos.

1. Ingresar al aula virtual con su usuario y contraseña creados durante el registro.
2. En el panel del lado izquierdo, seleccionar: **Inicio del sitio**. Esto mostrará una lista de categorías donde están clasificados los diferentes cursos por sección (primaria y bachillerato) y grado.
3. Busque la categoría que corresponde al grado que está cursando actualmente. Tras esta selección, se mostrarán los cursos disponibles para el grado, con una pequeña descripción y el docente encargado.
4. Seleccione el curso al que se desea matricular. *(Asegúrese de escoger el curso adecuado y que corresponda al grado, sección y docente que le dicta actualmente la materia)*
5. Confirme su matrícula dando clic en el botón: **Matricularme**. Después de matricularse a un curso, se mostrará el contenido del mismo.

The screenshot is divided into four quadrants illustrating the user journey:

- Top-Left:** Login page for 'Institución Educativa San Luis Gonzaga Túquerres - Mariño'. It features a login form with fields for 'Nombre de usuario' (1) and 'Contraseña', a 'Recordar nombre de usuario' checkbox, and an 'Acceder' button. A link for '¿Olvidó su nombre de usuario o contraseña?' is also present.
- Top-Right:** 'Aula virtual IESLG' navigation menu with options for 'Área personal', 'Inicio del sitio' (2), 'Calendario', and 'Archivos privados'. A 'Categorías' section shows 'Primaria' with sub-options for 'Grado 1-1' and 'Grado 1-2' (3).
- Bottom-Left:** Course selection page for 'Grado 11-1'. It shows a search bar with 'Informática 11-1' (4) selected. The course description is 'Estudio de la programación de computadores con el fin de contribuir al desarrollo del pensamiento lógico algorítmico.' The professor's name, 'Profesor: Jaime Benavides', is circled.
- Bottom-Right:** 'Auto matrícula' section with a 'Matricularme' button (5).

3. MANEJO DE LOS CURSOS

Una vez matriculado a un curso, cada vez que ingrese al aula virtual, solo deberá seleccionar el curso que desea estudiar para acceder al contenido. Leer las indicaciones y abrir los recursos o actividades. Frente a cada recurso o actividad encontrará una casilla para marcar las actividades o recursos que ya haya desarrollado

The screenshot shows a course topic page for 'Introducción a la programación de computadores'. The title is circled in red and labeled 'Tema'. Below the title, a paragraph describes the topic. At the bottom, there is a list item 'Conceptos básicos' with a red arrow pointing to it labeled 'Actividades'. To the right of this item is a checkbox, with a red arrow pointing to it labeled 'Marca para finalizado'.

Para el caso de actividades de tipo **tarea** la entrega de evidencias, se realizará mediante la carga de archivos desde la misma actividad. La entrega se habilitará desde una fecha específica hasta un determinado límite de tiempo.

Cualquier inquietud, hacerla llegar al correo benavides.jaime@sanluisgonzagatuquerres.edu.co